

**FÜTYÜLŐS "NYÁRI ÉLMÉNYEK"**  
**ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA**

**KÉRJÜK HOGY A SZABÁLYZATOT FIGYELMESEN OLVASD EL, ÉS CSAK AKKOR VEGYÉL RÉSZT A JÁTÉKBAN, HA AZ ITT LEÍRTAKKAL EGYETÉRTESZ.**

**1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE**

Az **"NYÁRI ÉLMÉNYEK"** elnevezésű nyereményjáték ("**Játék**") szervezője a Zwack Unicum Nyrt. (székhely: 1095 Budapest, Soroksári út 26.; cégjegyzékszám: Cg. 01-10-042048; adószám 10795044-2-44) ("**Szervező**").

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **DOUPLA Kft.** (székhely: 1044 Budapest, Izzó utca 8/B. 3/10.) ("**Lebonyolító**") látja el.

**2. A JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI**

2.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal, továbbá saját Facebook vagy Instagram profillal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.8 és 2.9 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy ("**Játékos**") vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

- a [www.facebook.com](http://www.facebook.com) weboldalon a Fütyülős (a továbbiakban: "**Facebook**") rajongója vagy a [www.instagram.com](http://www.instagram.com) alkalmazásban (a továbbiakban: "**Instagram**") követi a "**@futyulosofficial**" elnevezésű hivatalos rajongói profilt ("**Rajongói profil**") vagy nyilvános Instagram profillal rendelkezik.
- képet vagy mozgóképet tölt fel a nyári élményeiről a **#futyulos #eljszinesen** hashtaggel ellátva a saját Instagram vagy Facebook oldalára. ("**Tartalom**")
- elfogadja a jelen játékszabályzatban ("**Játékszabályzat**") írt valamennyi feltételt és hozzájárul megadott adatainak a jelen Játékszabályzat 8. pontjában írtak szerinti kezeléséhez, valamint
- hozzájárul ahhoz, hogy Szervező a Játékos teljes nevét, Instagram azonosítóját és az általa feltöltött Tartalmat a Szervező "**Fütyülős**" elnevezésű hivatalos Facebook rajongói oldalán és "**@futyulosofficial**" elnevezésű hivatalos Instagram rajongói oldalán nyilvánosságra hozza.  
(a továbbiakban együtt: "**Pályázat**")

2.2 A beküldött Pályázat utólag nem szerkeszthető vagy más módon nem módosítható. Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt **több pályázatot jogosult Szervezőnek beküldeni, azaz korlátlan alkalommal jogosult Tartalmat feltölteni.**

2.3 A Játékosok a Pályázat beküldésekor Facebook név, illetve Instagram ID alapján kerülnek azonosításra. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

- 2.4 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.5 Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból.
- 2.6 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.7 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azokat beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.8 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.9 A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó Facebook vagy Instagram profillal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal, vagy nem valós Facebook vagy Instagram profillal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.
- 2.10 A Játékos a játékban történő részvétellel és a feltöltött Tartalommal kapcsolatban kizárólagos, időben és területileg, valamint a felhasználás módja és mértéke tekintetében korlátlan, harmadik személy részére átengedhető felhasználási jogot biztosít Szervező részére bármilyen ellentételezés (díjazás) nélkül.
- 2.11 Szervező a felhasználási jog alapján különösen jogosult a feltöltött Tartalmat nyilvánosságra hozni (különösen de nem kizárólag a Szervező **"Fütyülős"** elnevezésű Facebook rajongói oldalán, valamint **"@futyulosofficial"** elnevezésű Instagram profilján) nyilvánossághoz közvetíteni, képfelvétel nélkül rögzíteni, többszörözni, másolni, átdolgozni, terjeszteni, számítógéppel vagy elektronikus adathordozóra másolni, nyilvánosan előadni, a nyilvánossághoz közvetíteni (sugárzással vagy másként), különösen a Játékkal összefüggésben valamint az azokkal kapcsolatos megjelenésekben felhasználni, azokból részleteket bemutatni, annak témáját felhasználni reklámanyagokban bármilyen díjazás nélkül. A felelősség a jogosulatlan felhasználásért és a jogszabályok esetleges megsértéséért teljes mértékben a Játékost terheli. A

Játékos a játékban történő részvétellel kifejezetten kijelenti és szavatol azért, hogy az általa feltöltött Tartalmak, mint szerzői művek tekintetében korlátozás nélkül és önállóan jogosult a jelen játékszabályzatban meghatározott jognyilatkozatokat megtenni és a jelen játékszabályzatban meghatározott felhasználási jogokat a Szervező részére biztosítani. Résztevő a Játékban történő részvétellel kötelezettséget vállal arra, hogy amennyiben a Szervezővel, a Lebonyolítóval vagy a feltöltött Tartalmak felhasználására a Szervező által feljogosított személlyel szemben harmadik személy jogai, így különösen szerzői jogai megsértése miatt kártérítési vagy bármilyen egyéb igényrel lép fel, résztvevő köteles a Szervezőt, a Lebonyolítót illetve a feltöltött tartalmak felhasználására a Szervező által feljogosított személyt ezen igények alól haladéktalanul és teljes körűen mentesíteni, a kártérítésként vagy egyébként fizetett összeget a részükre haladéktalanul megtéríteni. A játékos a Játékban történő részvétellel továbbá kifejezetten akként nyilatkozik és szavatol azért, hogy az általa a Játék keretében feltöltött Tartalmakon esetlegesen szereplő személyek (a továbbiakban: Szereplők) képmásának jelen Játékszabályzatban foglaltak szerinti felhasználására engedélyt adni jogosult, a Szereplők a fényképek feltöltéséhez előzetesen, jelen Játékszabályzat részletes áttanulmányozását követően igazolhatóan hozzájárultak, annak tudatában, hogy képmásuk felhasználásért ellentételezésre (díjazásra) igényt nem tarthatnak. Amennyiben bárki engedély nélküli képmás felhasználás kapcsán kártérítési vagy bármilyen egyéb igényt támaszt a Szervezővel, a Lebonyolítóval vagy a fényképfelvételek felhasználására a Szervező által feljogosított személlyel szemben, a résztvevő köteles Szervezőt, a Lebonyolítót illetve a fényképfelvételek felhasználására a Szervező által feljogosított személyt ezen igények alól haladéktalanul és teljeskörűen mentesíteni, a kártérítésként vagy egyébként fizetett összeget a részükre haladéktalanul megtéríteni.

### **3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA**

Pályázat beküldés időtartama: 2017. június 30. 10:00 – 2017. július 28. 23:59

### **4. NYERTES PÁLYÁZATOK**

4.1.1. A Lebonyolító megvizsgálja a Facebookra és az Instagramra feltöltött Pályázatokat. A Lebonyolító vizsgálata során 3 kimenetel lehetséges:

1. a Pályázat megfelelt a Játékszabályzatban foglaltaknak, így különösen a 2. és jelen 4. pontban foglaltaknak;
2. a Pályázat tartalma nem megfelelő a Játékszabályzatban meghatározott követelmények alapján (pl. Lebonyolító megítélése szerint a Pályázat nem felel meg a 4.1 pontban rögzített feltételeknek);
3. a Pályázat tartalma sértő.

4.1.2. Lebonyolító a beküldést követően szűri és törli azokat a tartalmakat, amelyek:

- bármilyen okból jogszabályba ütköznek;
- káromkodást tartalmaznak;
- megbotránkoztató tartalmúak;
- obszcén, agresszív, fenyegető stílusúak;
- pornográf vagy szexuális tartalmúak;
- bármely személlyel, a Lebonyolítóval, a Szervezővel, vagy annak termékeivel kapcsolatosan sértő, vagy nem megfelelő hangvételű tartalommal rendelkeznek;
- a Játékosra nézve sértő jellegűek;

- harmadik személyekre nézve sértőek;
  - harmadik személyek személyes adatait jelenítik meg, illetve érdekeit sértik;
  - versenytárs márkákat vagy termékeket jelenítenek meg;
  - más, a Szervező által nem gyártott vagy forgalmazott márkát hangsúlyosan jelenítenek meg;
  - reklámot hordoznak, vagy arra utalnak;
  - más honlapra irányítanak;
  - más személyek szerzői vagy egyéb jogait sértik;
  - rossz minőségűek;
  - 18 éven aluli személyt ábrázolnak
  - a Lebonyolító szubjektív megítélése alapján nem illeszkednek a Játék koncepciójába.
- 4.1.3. A Szervező a napi nyereményeket a tárgynapon (sorsolást megelőző 1 napon keresztül, a sorsolás napján 17.59 óráig ) feltöltött Pályázatok közül sorsolja ki. A főnyereményt a 2017. június 28. 23:59-ig beérkezett érvényes Pályázatok közül a legtöbb Facebook vagy Instagram Like-ot elérő Pályázat nyeri. Egy Pályázat csak egy platformon számít érvényes beküldésnek, amennyiben Facebookon és Instagramon is beküldésre kerül, az számít érvényes Pályázatnak, ahol több Like érkezik rá.
- 4.1.4. Amennyiben a Lebonyolító észleli, hogy egy Pályázat egy korábban benyújtott Pályázattal megegyezik vagy ahhoz rendkívül hasonló, úgy kizárólag a korábban benyújtott Pályázatot tekinti érvényesnek és a később benyújtott Pályázat a Játékból kizárásra kerül. A Szervező, illetve a Lebonyolító a jelen rendelkezésből eredő bármely jogvita esetén mindennemű felelősséget kizár. Visszaélés gyanúja esetén a Lebonyolítónak jogában áll a beküldött Pályázatok felülbírálni, és indokolt esetben - amennyiben azok a jelen Játékszabályzatban leírt szabályokat megszegik - akár a Játékosokat kizárni.
- 4.1.5. Amennyiben a feltöltött Pályázat a Lebonyolító szubjektív, saját mérlegelési jogkörében meghozott döntése szerint nem felel meg a 4.1. pontban rögzített követelményeknek, vagy a 4.3. pontban felsorolt feltételek bármelyikébe ütközik, a Pályázat kizárásra kerül a Játékból. A Szervező fenntartja továbbá a jogot, hogy az ilyen tartalmat feltöltő Játékos teljes egészében kizárásra kerüljön a Játékból, és az általa beküldött Pályázatok ne vegyenek részt a Játékban. A Játékosnak nem áll jogában sem a Lebonyolító döntése ellen fellebbezni, sem bármely, a törléssel kapcsolatos kártérítési igénnyel előállni akár a Szervezővel, akár a Lebonyolítóval szemben.
- 4.1.6. Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok, illetve egyéb jogsértés vonatkozásában harmadik személynek a feltöltött Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező, illetve Lebonyolító jogosult a Játékosra áthárítani.

#### 4.1 NYERTES PÁLYÁZATOK

- 4.1.1 Szervező a Játék időtartama alatt beküldött érvényes Pályázatok közül **a legtöbb Facebook vagy Instagram Like-ot elérő érvényes Pályázat nyeri az 1 (egy) db fődíjat, a hetente 3, összesen 15 (tizenöt) db különdíjas Pályázat pedig gépi sorsolás útján kerül kiválasztásra.**

Heti nyertes eredményhirdetések időpontjai:

- 2017. július 14. 18.00
- 2017. július 15. 18.00
- 2017. július 16. 18.00
- 2017. július 17. 18.00
- 2017. július 18. 18.00
- 2017. július 19. 18.00
- 2017. július 20. 18.00
- 2017. július 21. 18.00
- 2017. július 22. 18.00
- 2017. július 23. 18.00
- 2017. július 24. 18.00
- 2017. július 25. 18.00
- 2017. július 26. 18.00
- 2017. július 27. 18.00
- 2017. július 28. 18.00

Fődíj eredményhirdetés:

- 2017. július 29. 18.00

- 4.1.2 Szervező a sorsoláson **összesen 15 (tizenöt) db tartaléknyertes Pályázatot sorsol ki.** A tartaléknyertesek abban az esetben jogosultak nyereményre az 5.3 és 5.4 pontban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül, vagy a nyereményt az 5.4 pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át.

## 5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

### 5.1 A Játékban az alábbi nyeremények vesznek részt:

A Játékban kiosztásra kerül összesen

- 15 db – egyenként 9 000.- Ft értékű – Fűtűlős ajándékcsomag
- 1 db 500 000.- Ft értékű utazási utalvány

- 5.2 A Nyeremény másra át nem ruházható, készpénzre nem váltható. **Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt legfeljebb 1 db napi nyereményre lehet jogosult.**

- 5.3 Lebonyolító a nyertes Játékosokat legkésőbb a nyertes Pályázatok kiválasztását követő 24 órán belül értesíti két úton ("**Értesítés**"):

- a Lebonyolító minden hétfőn az előző heti nyertesek nevét vagy Instagram azonosítóját közzéteszi a Rajongói oldal üzenőfalán, és részletes útmutatót ad a kapcsolatfelvételhez, ami után el tudja juttatni a nyereményt a nyertesnek
- a Lebonyolító privát üzenetet küld a Facebookon, Instagramon a nyertesnek és részletes útmutatót ad a kapcsolatfelvételhez, ami után el tudja juttatni a nyereményt a nyertesnek

- 5.4 **A nyertes Játékosok kötelesek az Értesítést legkésőbb 24 órán belül visszaigazolni azon az e-mail címen, amelyet a Lebonyolító megadott, valamint a Nyeremény átvételéhez szükséges személyes adataikat (születési dátum, teljes név, telefonszám) pontosan megadni.** Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza vagy a Nyeremény átvételéhez szükséges adatait nem adja meg, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Szervező tartaléknyertest jelöl ki.
- 5.5 **A napi Nyereményt a Szervező futárszolgálat útján juttatja el a Nyertesekhez, előzetes egyeztetést követően, a Főnyereményt pedig e-mailben juttatja el a Nyertesekhez.** Ha a jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremények átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a bármely okból át nem vett Nyereményt a sorrendben következő tartaléknyertesnek adja át.
- 5.6 A Szervező a Nyereményt és a nyerteseket a Rajongói oldalon közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten és feltétel nélkül hozzájárul.
- 5.7 Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

## 6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények kézbesítésével járó postaköltséget a Szervező viseli.

## 7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

- 7.1 A Játékról részletes információk a <http://www.futyulos.com> oldalon érhetők el.
- 7.2 A résztvevők a Játékkal és a Nyereménnyel kapcsolatos további információért, illetve esetleges panaszaikkal kapcsolatban a [jatek@doupla.com](mailto:jatek@doupla.com) vagy az [futyulosocial@gmail.com](mailto:futyulosocial@gmail.com) e-mail címre írhatnak.

## 8. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÚZÓDÓ JOGOK

- 8.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
- 8.1.1 Szervező, mint adatkezelő, és Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények átadása céljából kezelje, illetve feldolgozza;
  - 8.1.2 nyertesség esetén nevüket és Facebook profilképüket a Szervező és a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan

nyilvánosságra hozza (különösen a Facebook és Instagram rajongói oldalon feltüntesse); illetve hogy a nyeremény átadásról fotó-és videó dokumentáció készüljön, és azokat a Zwack Unicum Nyrt. reklámcélokra felhasználja, tér-és időbeli korlátozás és külön díjazás nélkül.

8.1.3 részvételükkel minden tekintetben elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelője a **Zwack Unicum Nyrt**, mint adatkezelő.

Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a **Doupla Kft.** végzi, mint adatfeldolgozó.

Adatkezelési nyilvántartási szám: **folyamatban**

- 8.2 A Szervező, mint adatkezelő szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. A Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését az alábbi címeken: Zwack Unicum Nyrt (székhely: 1095 Budapest, Soroksári út 26) címen vagy a [jatek@doupla.com](mailto:jatek@doupla.com) e-mail címen. Ezenkívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén jogosult továbbá a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, illetve jogosult bírósághoz fordulni.
- 8.3 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi.

## 9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 9.1 A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Szervező, illetve Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.2 A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti.
- 9.3 A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt/Rajongó oldalt/Alkalmazást, illetve az azokat működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások estére. Tehát amennyiben a Weboldalt/Rajongó oldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 9.4 **Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek, Facebook profilok létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.**

- 9.5 Ha a Játékos a Játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.6 Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal/Rajongó oldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 9.7 **A Játékos a Facebook promóciókra vonatkozó szabályzatai szerint vállalja, hogy tartózkodni fog attól, hogy a facebook.com weboldalt üzemeltető társaságokkal (Facebook, Inc., valamint annak leány- és társvállalkozásai) szemben a Játékkal kapcsolatban bármilyen kártérítési vagy más felelősségi igényt érvényesítsen. A Játék semmilyen módon nem szponzorált a Facebook által, illetve semmilyen tekintetben nem kapcsolódik a Facebookhoz. Az adatszolgáltatás nem a Facebook részére, hanem a Szervező részére történik.**
- 9.8 A jelen Játékra és Játékszabályzatra a magyar jog irányadó.
- 9.9 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ide értve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közlésezi.

**Budapest, 2017. július 14.**

**Zwack Unicum Nyrt.**  
Szervező